

# 수업 자료 소개

- 이 수업은 중학교 학생들을 대상으로 합니다.
- 엔트리 탐험하기를 활용한 가상환경에서의 진로 체험과 탐색을 핵심으로 하고 있습니다.
- 각 차시는 직업 시뮬레이션 활동과 실습 활동으로 이루어진 시범 실습법으로 진행됩니다.
- 직업 시뮬레이션 활동을 통해 학생들은 다양한 직업을 몰입하고 체험하며 문제 해결 능력과 진로성숙도를 기를 수 있습니다.
- 이 활동은 총 4차시로 이루어져 있습니다.  
[엔트리 교육자료](#)에서 4차시 수업 자료를 모두 다운로드할 수 있습니다.



# 들어가기

- 이번 차시에서는 경찰 직업을 체험하고, 범죄 수사를 위한 맵을 직접 구현합니다.



엔트리 탐험하기를 활용한 중등 진로교육 3차시

# 진로 세계 탐험하기(2)

경찰 직업을 체험하고 알아보기



활동 목표 ● 경찰 직업 체험 및 경찰 직업 이해하기

도입 ● 경찰 직업 알아보기

활동1 ● 범죄 수사 맵 체험

활동2 ● 범죄 수사 맵 구현

마무리 ● 정리 및 확장하기

- 학교 폭력, 사이버 범죄 OX 퀴즈
- 해양 경찰

# 경찰 직업 체험 활동 준비

'경찰 직업 체험'은 2개의 엔트리 탐험하기 월드를 활용합니다.

- 범죄 수사 맵(1) : '미스터리 범죄 수사 <별장 편>' 월드에 입장하여 게임하기 ([월드 미리 보기](#))
- 범죄 수사 맵(2) : '미스터리 범죄 수사 <대저택 편>' 월드에 입장하여 게임하기 ([월드 미리 보기](#))

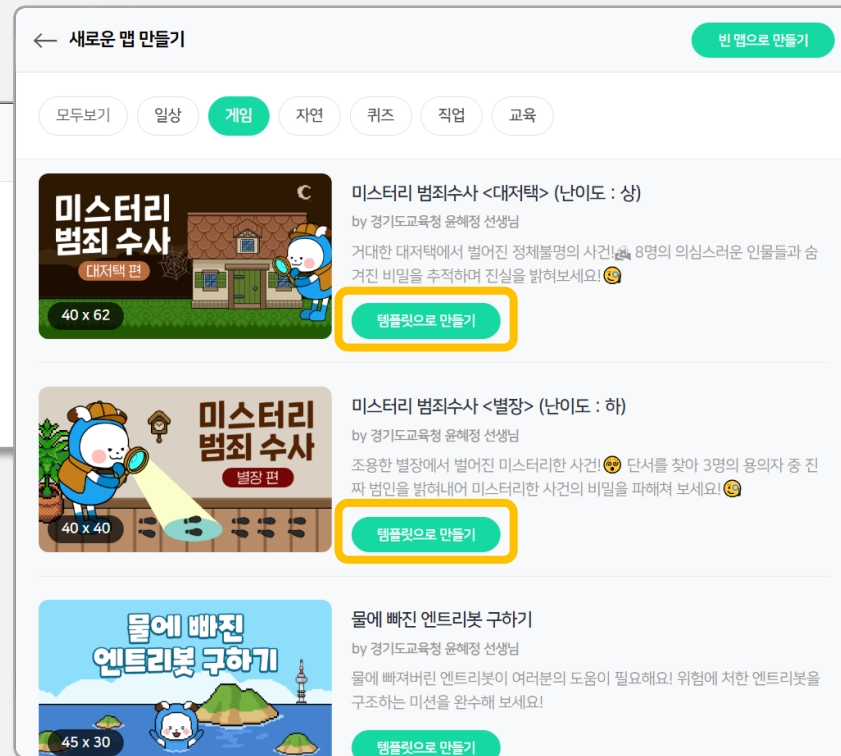
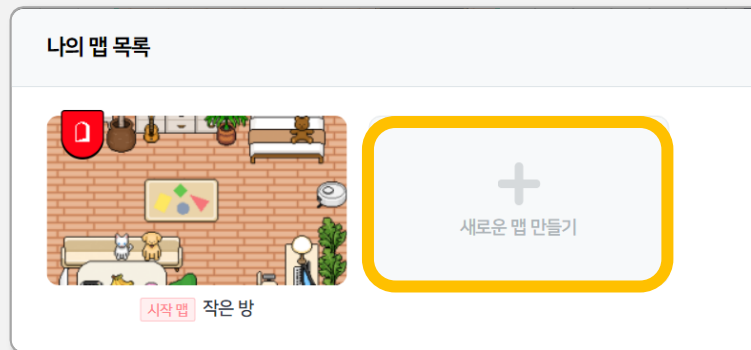


# 직업 유니버스 활동 준비

학생들이 입장할 수 있는 범죄 수사 맵(1)(2) 월드를 준비하는 방법

## ① 선생님의 엔트리 계정에 해당 월드 불러오기

- 탐험하기 > 월드 만들기 > 나의 맵 목록 > 새로운 맵 만들기 > 템플릿으로 만들기 > 저장 > 월드에 적용하기
- 필요하신 경우, 월드를 직접 수정한 후 저장할 수 있습니다.



(수업에 사용하실 때, 이 페이지는 삭제해 주세요.)



# 직업 유니버스 활동 준비

학생들이 입장할 수 있는 범죄 수사 맵(1)(2) 월드를 준비하는 방법

## ② 월드를 '수업용 콘텐츠'로 설정하기

- 월드 상세 > 나의 월드 정보 설정 > 수업용 콘텐츠 '예' 체크하기
- 수업용 콘텐츠가 아닐 경우, 학생이 아닌 다른 참가자가 입장할 수 있습니다.

## ③ 학생들에게 해당 월드 링크 전달하기

- 선생님이 만드신 월드로 학생들이 입장할 수 있도록 월드 링크를 공지해 주세요.
- 하나의 채널에는 최대 30명까지 입장할 수 있어요.



나의 월드 정보 설정

썸네일

썸네일 변경

썸네일 삭제

월드 제목 (필수)

닥터 히어로, 완벽 처방 작전

16자 / 20자

월드 소개 (필수)

환자를 치료하는 의사가 되어볼까요? 증상을 파악해 필요한 약과 치료를 제공해 주세요. 약이 부족하면, 드론으로 약을 전달하는 코드를 만들어 보세요!

178자 / 1000자

공개 설정

공개 ☒

비공개 ☐

수업용 콘텐츠

예 ☒

아니오 ☐

\* 수업용 콘텐츠는 실시간 월드 목록에 나타나지 않습니다.

취소

저장

도입

# 직업 알아보기





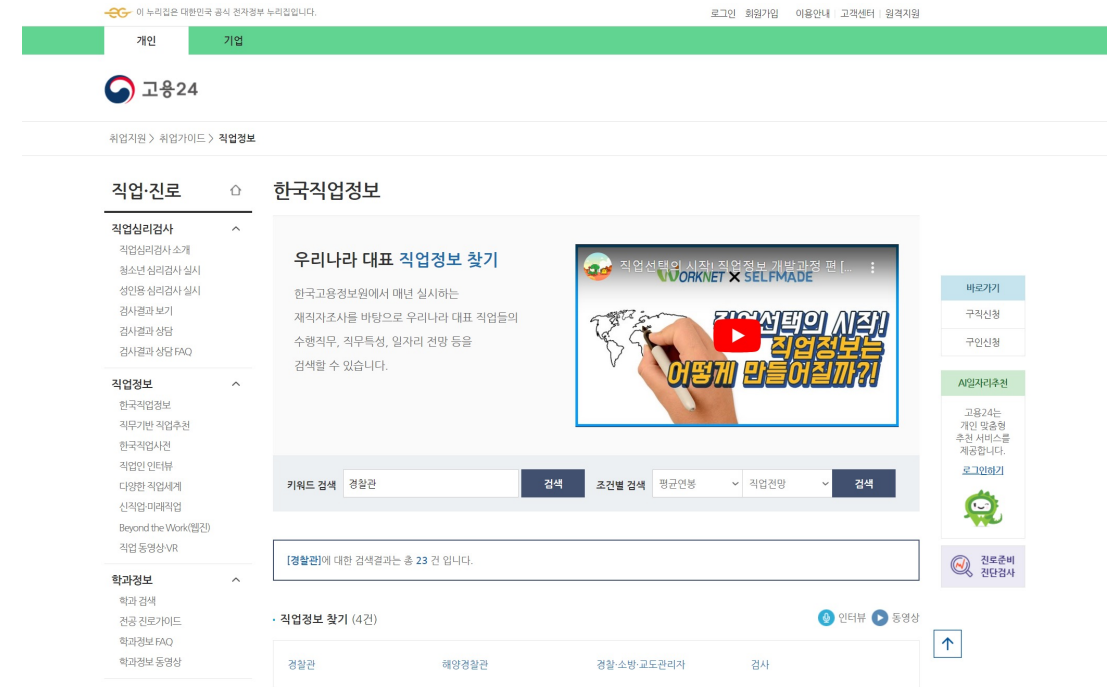
# 경찰 알아보기

- 인터넷 검색을 통해 경찰 직업에 대해 알아봅시다.



The image shows the CareerNet website interface. At the top, there's a navigation bar with links like '로그인', '회원가입', and '나의 진로활동'. Below this is a red header with categories: '진로심리검사', '진로상담', '직업정보', '학과정보', '진로동영상', and '진로교육자료'. The main content area features a large banner with the text '꿈, 미래, 진로! 함께하는 진로정보망' and illustrations of students. Below the banner, there's a search bar with the text '커리어넷의 다양한 진로정보를 찾아보세요.' and a dropdown menu showing '통합검색' and '경찰관'. There are also several tags for different career paths like '#디지털 기술', '#신재생에너지', etc.

## ▲ 커리어넷 '경찰관' 검색



The image shows the WorkNet website interface. At the top, there's a navigation bar with links like '로그인', '회원가입', '이용안내', and '고객센터'. Below this is a green header with the text '고용24'. The main content area features a large banner with the text '우리나라 대표 직업정보 찾기' and a video player. Below the banner, there's a search bar with the text '경찰관' and a dropdown menu showing '통합검색' and '경찰관'. There are also several tags for different career paths like '#디지털 기술', '#신재생에너지', etc.

## ▲ 워크넷 '경찰관' 검색

01 활동

# 범죄 수사 맵 체험



# 01 범죄 수사 <별장>

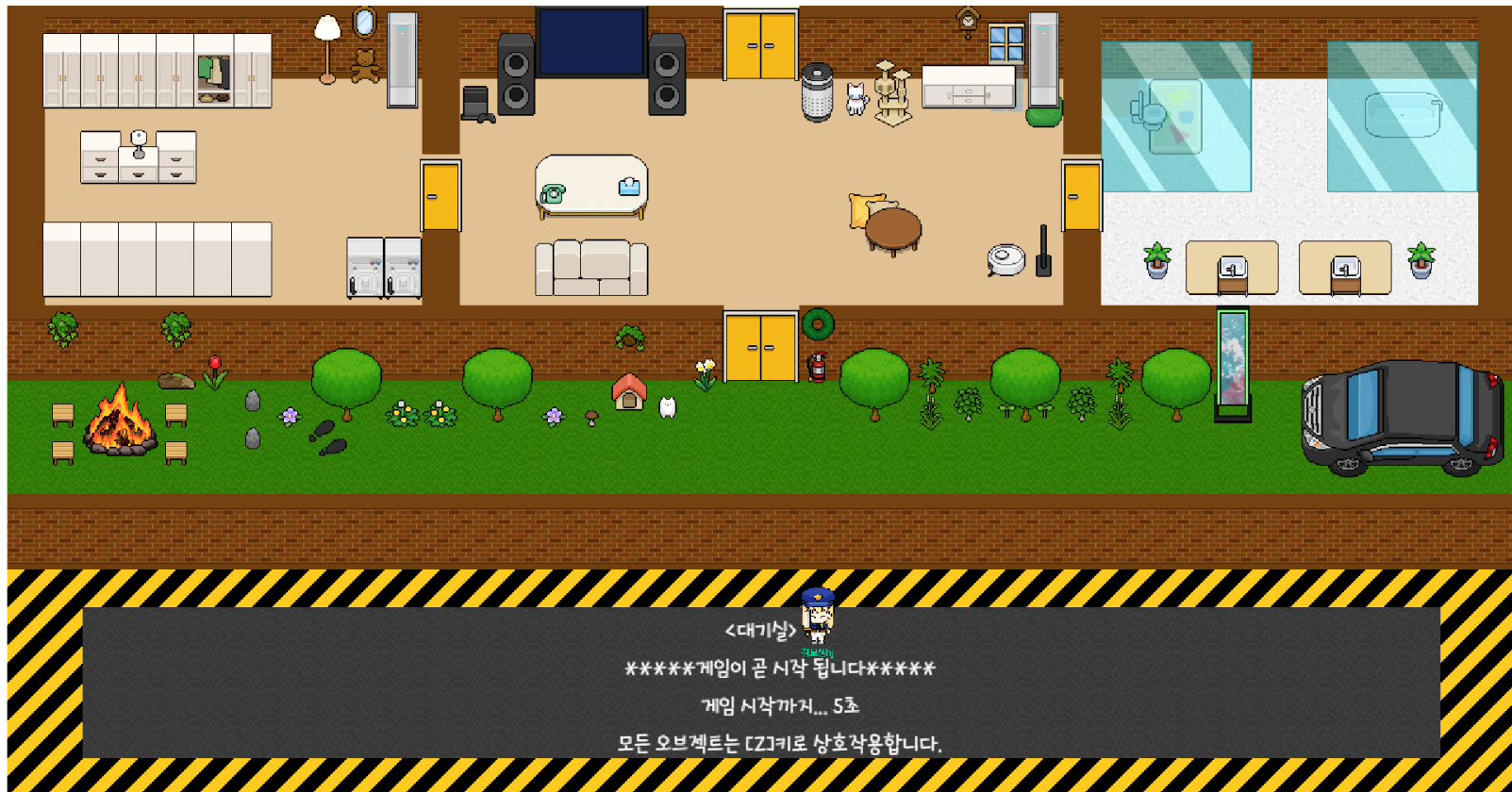
- 엔트리에 로그인합니다.
- 선생님이 주신 탐험하기 링크에 접속하여 '미스터리 범죄 수사 - 별장 편' 게임 월드에 입장합니다.



# 01 범죄 수사 <별장>

## ① 대기실

- 기준 인원이 만족되면 게임이 시작됩니다.



# 01 범죄 수사 <별장>

## ② 범죄 수사

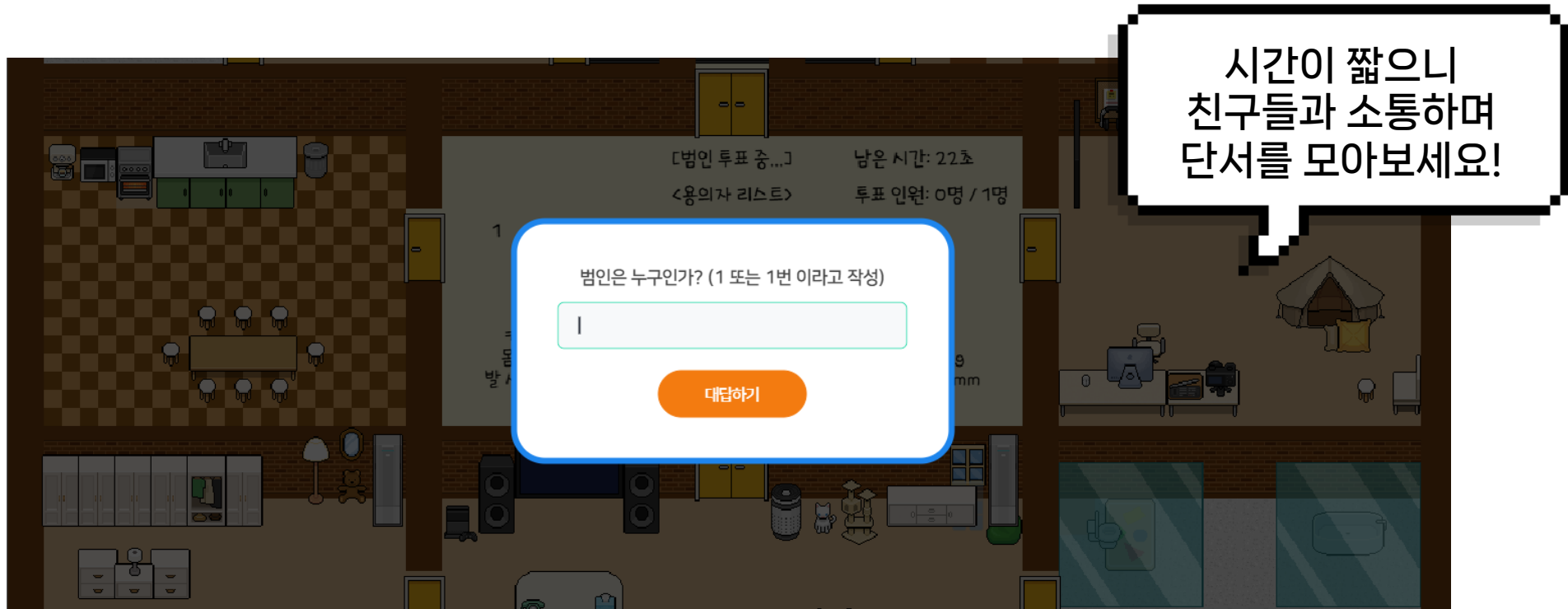
- 게임이 시작되면 맵 내의 오브젝트들과 Z키로 상호작용합니다.
- 단서가 될 만한 오브젝트를 찾아 단서를 얻고, 범인을 추론해 보세요.



# 01 범죄 수사 <별장>

## ③ 범인 투표

- 수사 시간이 종료되면 투표가 시작됩니다.
- 오브젝트에서 얻은 단서를 통해 범인인 것 같은 용의자에게 투표하세요.



## 02 범죄 수사 <대저택>

- 대저택 맵은 용의자가 8명입니다.
- 높아진 난이도의 맵에서도 경찰이 되어 범인을 꼭 찾아내 보세요!



02 활동

# 범죄 수사 맵 구현





# 01 목표

- 오늘은 내가 메타버스 크리에이터!
- 직접 범죄 수사 맵을 구현해 봅시다.

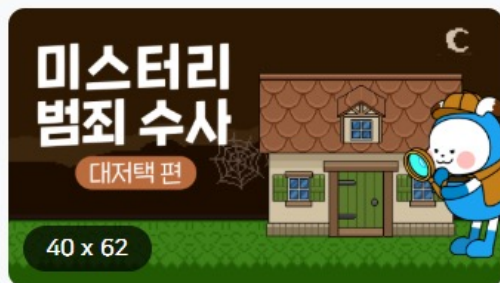


## 미스터리 범죄수사 <별장>

by 경기도교육청 윤혜정 선생님

조용한 별장에서 벌어진 미스터리한 사건! 🕵️ 단서를 찾아 3명의 용의자 중 진짜 범인을 밝혀내어 미스터리한 사건의 비밀을 파헤쳐 보세요! 🕵️

템플릿으로 만들기



## 미스터리 범죄수사 <대저택>

by 경기도교육청 윤혜정 선생님

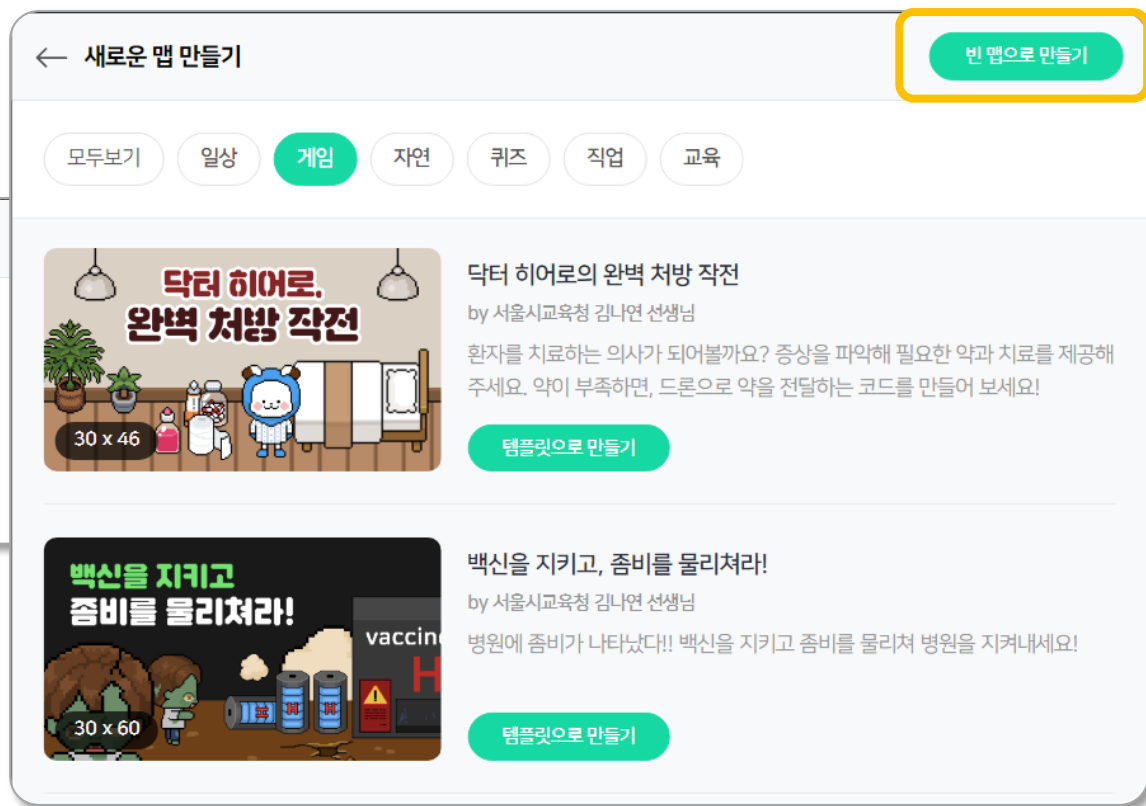
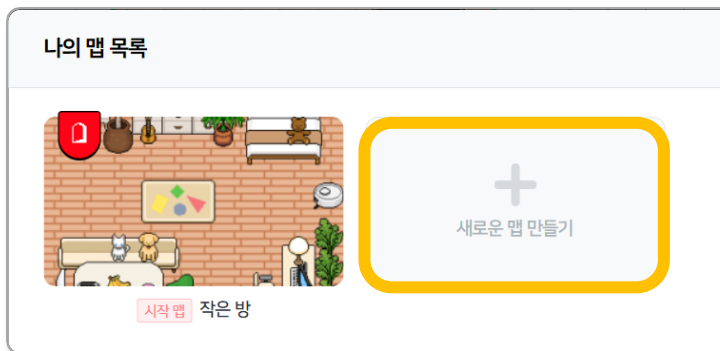
거대한 대저택에서 벌어진 정체불명의 사건! 🕵️ 8명의 의심스러운 인물들과 숨겨진 비밀을 추적하며 진실을 밝혀보세요! 🕵️

템플릿으로 만들기

## 02 맵 준비하기

① 코딩할 수 있는 빈 맵을 불러옵니다.

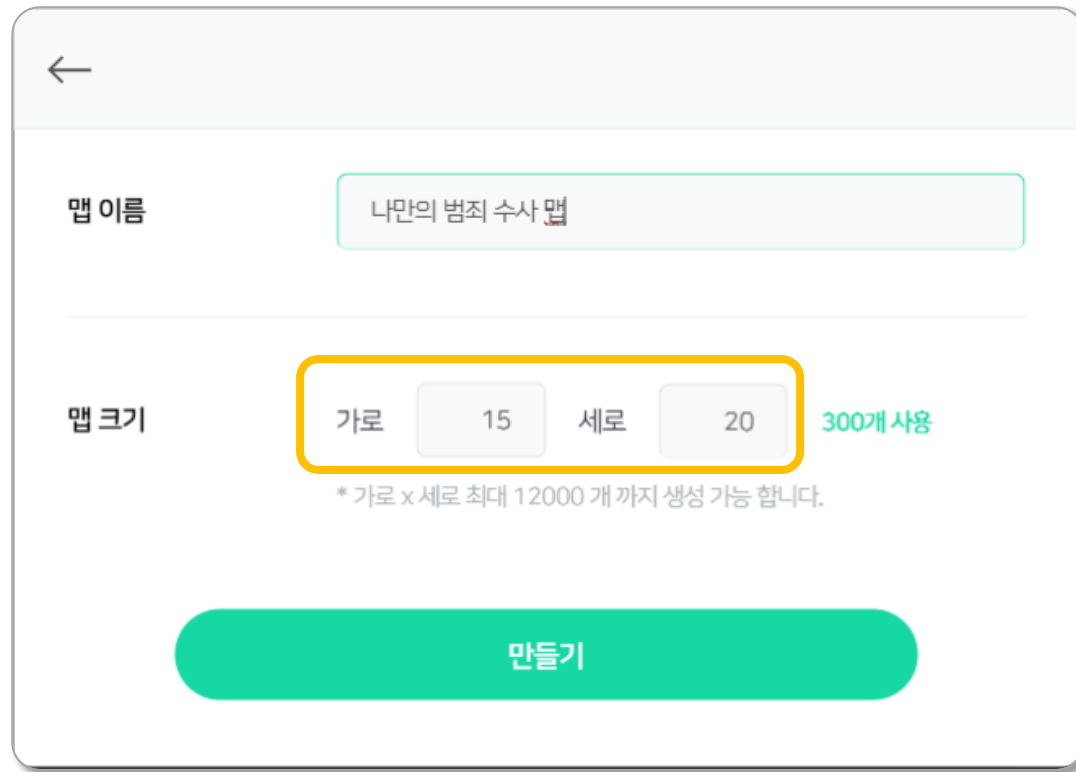
- 위치 : 엔트리 탐험하기 > 만들기 > 월드 만들기 > 새로운 맵 만들기 > 빈 맵으로 만들기



## 02 맵 준비하기

### ② 맵 크기 설정하기

- 맵 크기를 가로 15칸, 세로 20칸으로 설정해 주세요.



The screenshot shows a mobile application interface for creating a map. At the top is a back arrow. Below it, the '맵 이름' (Map Name) field contains the text '나만의 범죄 수사 맵'. The '맵 크기' (Map Size) section is highlighted with a yellow box and contains two input fields: '가로' (Width) set to '15' and '세로' (Height) set to '20'. To the right of these fields, it says '300개 사용' (Use 300). Below the size settings, a note states '\* 가로 x 세로 최대 12000 개 까지 생성 가능 합니다.' (Up to 12,000 items can be generated with width x height). At the bottom is a large green button labeled '만들기' (Create).

←

맵 이름 나만의 범죄 수사 맵

맵 크기 가로 15 세로 20 300개 사용

\* 가로 x 세로 최대 12000 개 까지 생성 가능 합니다.

만들기

## 03 맵 꾸미고 오브젝트 배치하기

① 맵을 자유롭게 꾸며줍니다.

- 맵 아래 가로 15칸, 세로 5칸은 용의자 리스트로 사용되는 공간이므로 비워두세요.



자유롭게  
꾸미는 공간

용의자 리스트  
배치를 위해  
비워두는 공간

## 03 맵 꾸미고 오브젝트 배치하기

② 용의자 리스트 구현에 필요한 오브젝트들을 추가해 줍니다.

'오브젝트 만들기'에서  
나만의 오브젝트를 직접  
만들어 추가할 수 있어요.



엔조이

위치 :  
오브젝트 > 기본 >  
캐릭터 > 엔조이



버튼

위치 :  
오브젝트 > 기본 >  
인터페이스 > 버튼



엔둥이

위치 :  
오브젝트 > 기본 >  
캐릭터 > 엔둥이



머리카락

위치 :  
오브젝트 > 기본 >  
소품 > 머리카락

## 03 맵 꾸미고 오브젝트 배치하기

③ 용의자 정보와 게임 시간 계산에 필요한 글상자를 추가합니다.

용의자 리스트

1

2

털색 : 검은색

털색 : 노란색

남은 시간 : 20초

글상자 만들기

글꼴

산돌 초록우산 ▼

글자 크기

20 ▼

글자 색



배경 색



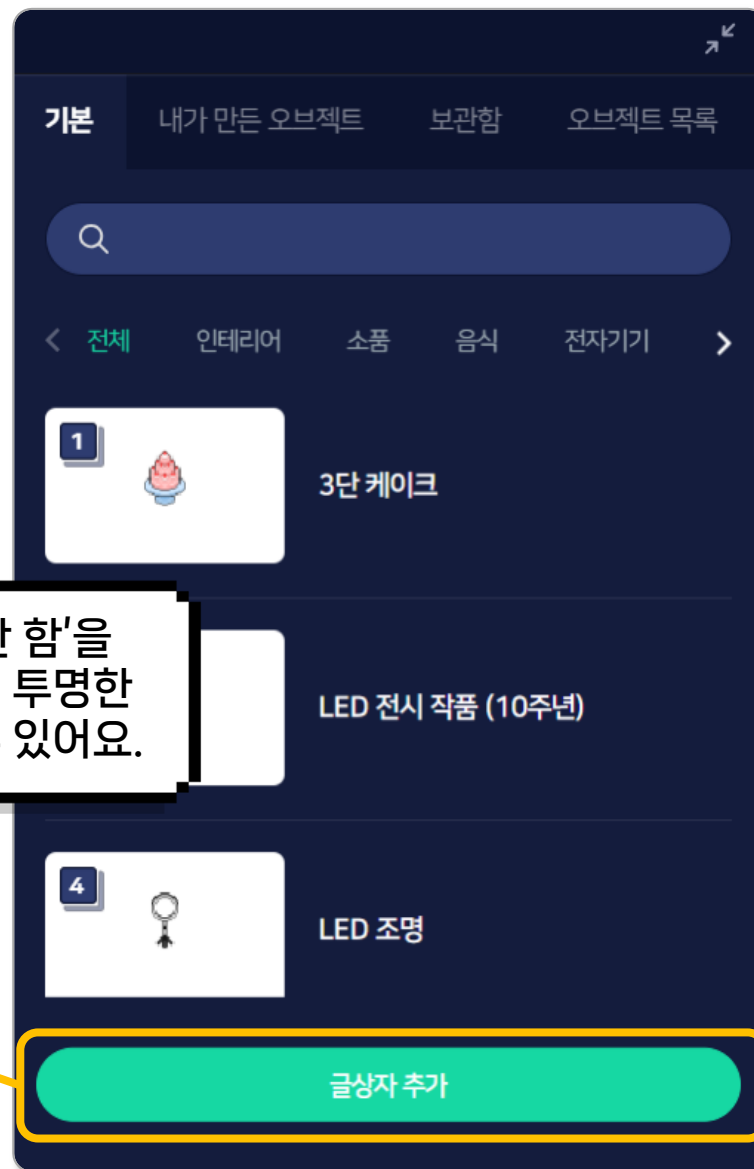
용의자 리스트

취소

확인

한번 만들어진 글상자는  
수정이 안되니, 틀리면  
지우고 다시 만들어 주세요.

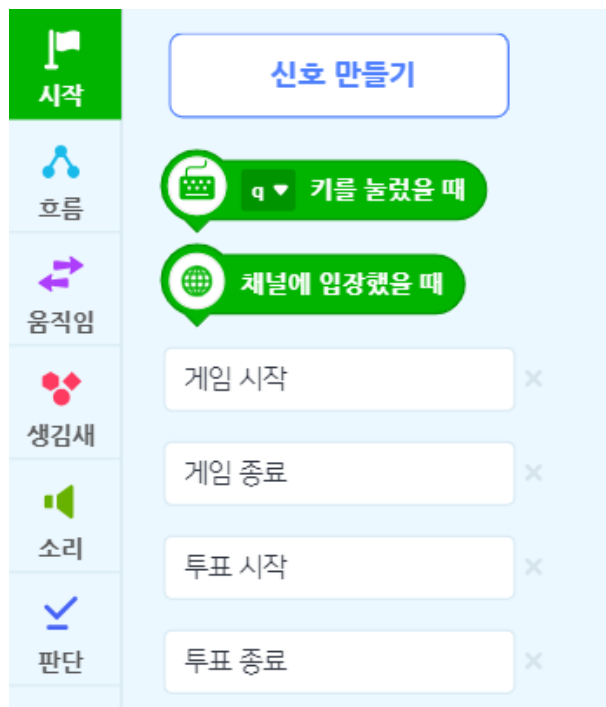
'배경 색 사용 안 함'을  
체크하면 배경이 투명한  
글상자를 만들 수 있어요.



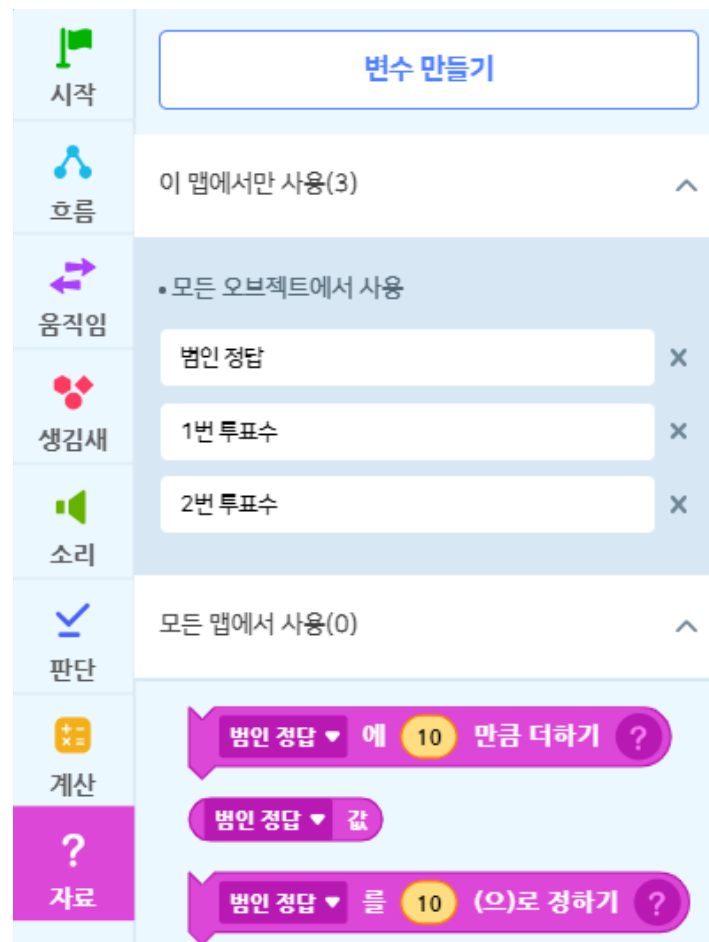
# 04 범죄 수사 맵 코딩하기

① '코딩'탭을 열어 필요한 신호와 변수를 만듭니다.

신호

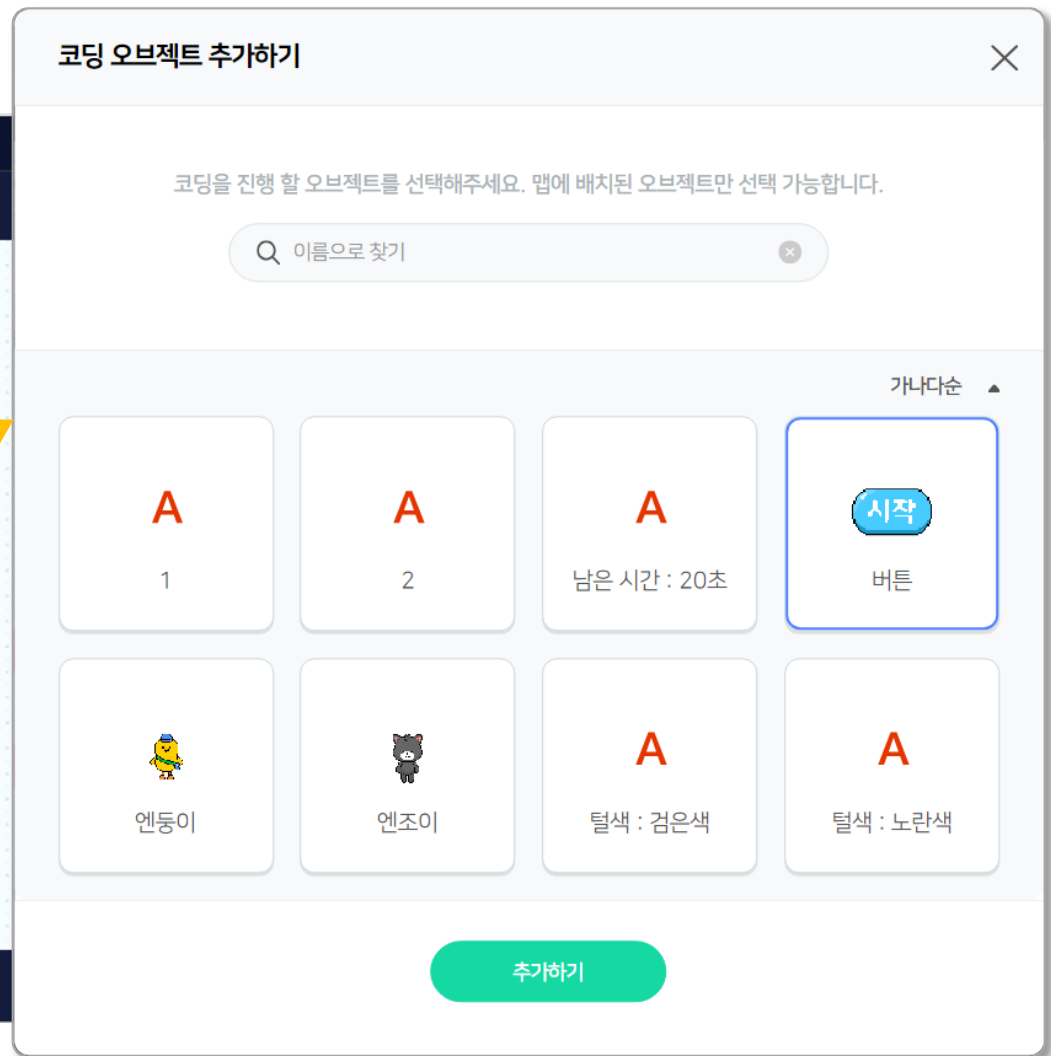
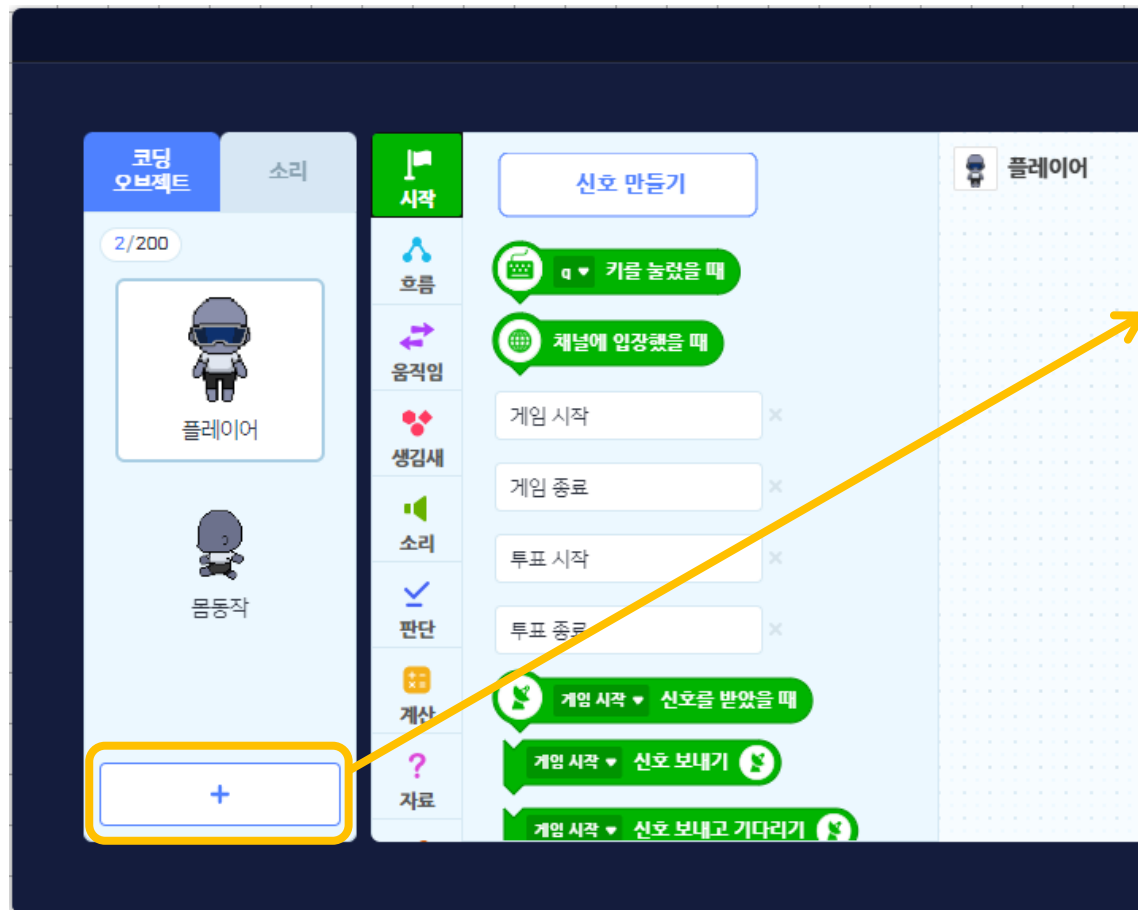


변수



## 04 범죄 수사 맵 코딩하기

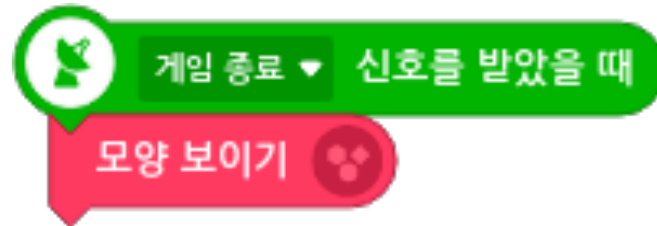
② 코딩 탭을 열어 코딩할 오브젝트를 추가합니다.





## 04 범죄 수사 맵 코딩하기

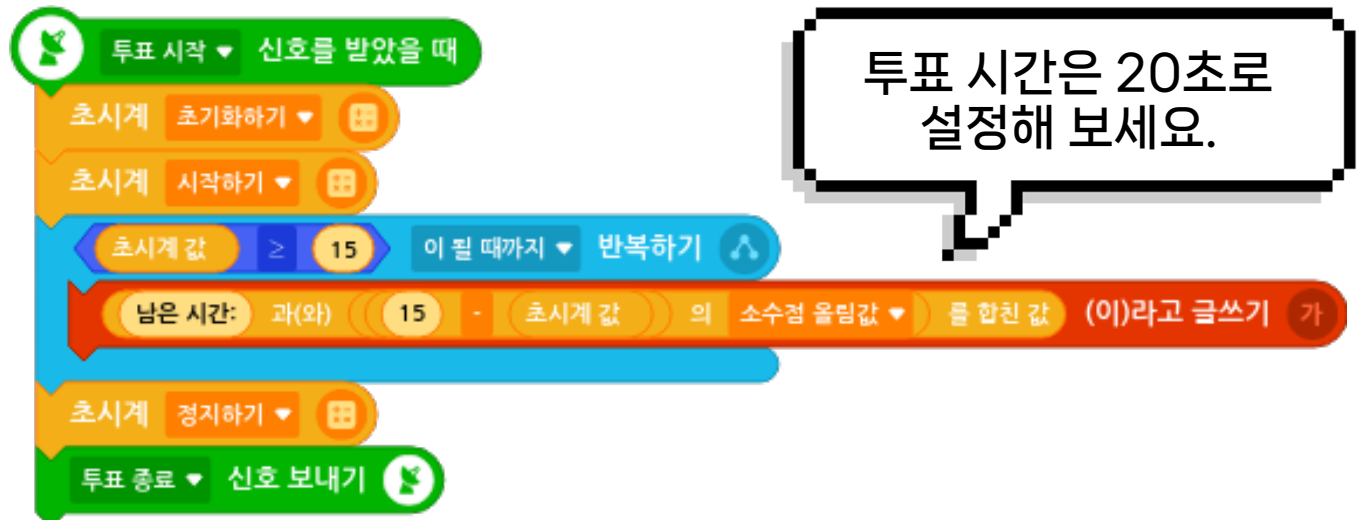
③ 각 오브젝트에 코드를 조립합니다.



범인을 무작위 수로  
정해보세요.

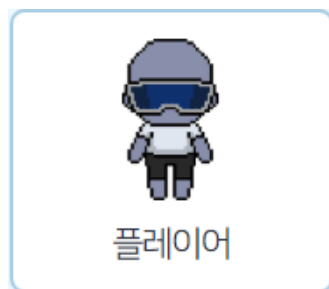
## 04 범죄 수사 맵 코딩하기

③ 각 오브젝트에 코드를 조립합니다.

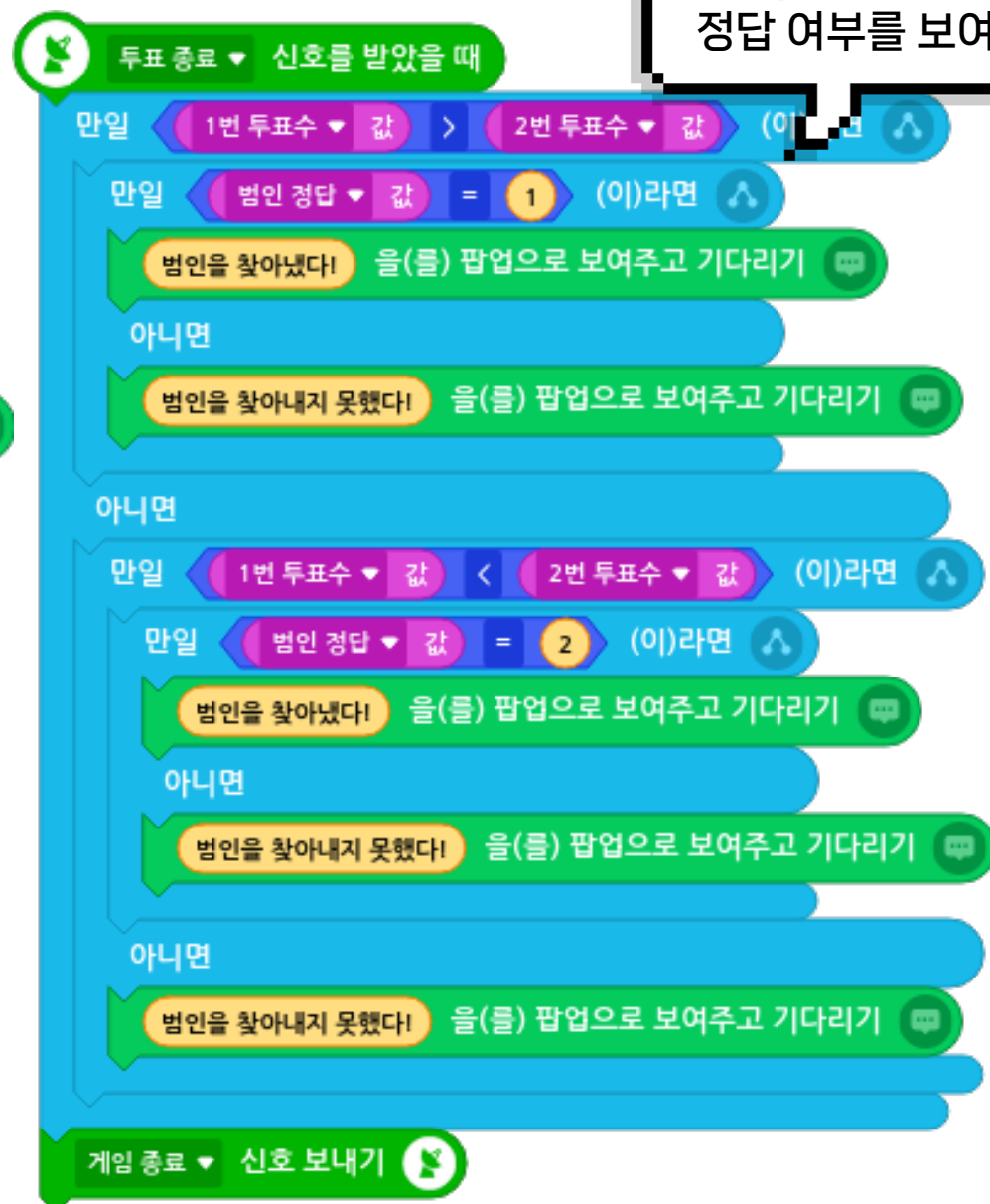


## 04 범죄 수사 맵 코딩하기

③ 각 오브젝트에 코드를 조립합니다.



플레이어가 입력한  
대답 값에 따라  
투표수 변수에 1만큼  
증가시킵니다.



투표 결과에 따라  
정답 여부를 보여줍니다.

## 04 범죄 수사 맵 코딩하기

③ 각 오브젝트에 코드를 조립합니다.



범인 정답 변수 값에 따라  
다른 모양으로 바꿉니다.

모양 순서는 오브젝트에서  
확인할 수 있어요!



범인 정답 변수 값에 따라  
알맞은 단서를  
말풍선으로 말합니다.

마무리

# 정리 및 확장하기



# 확장 활동 준비

학생들이 입장할 수 있는 '학교 폭력 O/X 퀴즈'와 '물에 빠진 엔트리봇 월드'를 템플릿으로 준비해 주세요.

## ① 선생님의 엔트리 계정에 해당 월드 불러오기

- 탐험하기 > 월드 만들기 > 나의 맵 목록 > 새로운 맵 만들기 > 템플릿으로 만들기 > 저장 > 월드에 적용하기
- 필요하신 경우, 월드를 직접 수정한 후 저장할 수 있습니다.



[월드 미리 보기](#)



[월드 미리 보기](#)

## ② 월드를 '수업용 콘텐츠'로 설정하기

- 월드 상세 > 나의 월드 정보 설정 > 수업용 콘텐츠 '예' 체크하기
- 수업용 콘텐츠가 아닐 경우, 학생이 아닌 다른 참가자가 입장할 수 있습니다.

## ③ 학생들에게 해당 월드 링크 전달하기

- 선생님이 만드신 월드로 학생들이 입장할 수 있도록 월드 링크를 공지해 주세요.
- 하나의 채널에는 최대 30명까지 입장할 수 있어요.

(수업에 사용하실 때, 이 페이지는 삭제해 주세요.)

# 활동 마무리

- 이번 실습에서 재밌거나 어려웠던 부분은 어디인가요?
- 오늘 배운 코드를 활용해 추가적으로 만들고 싶은 게임은 무엇인가요?

# 확장하기

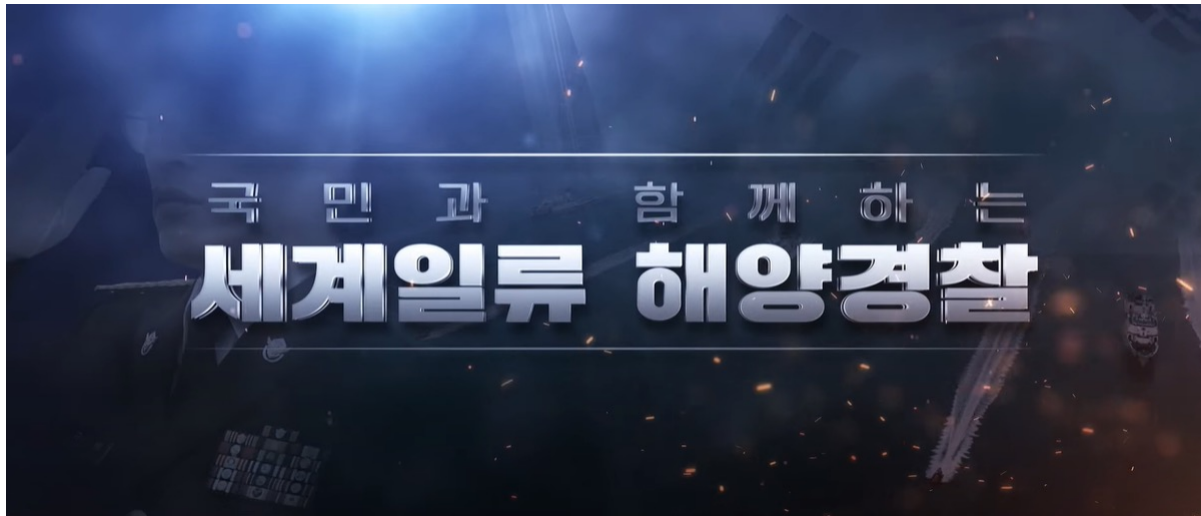
- 경찰은 안전한 학교를 만들기 위해 힘을 써주십니다.
- 해킹, 인터넷 사기, 사이버 명예훼손 등 사이버 공간의 안전을 위협하는 사이버 범죄를 수사하기도 합니다.
- 올바른 학교, 사이버 공간을 위해 직접 본인의 지식을 점검하는 시간을 가져봅시다.
- 선생님이 주신 탐험하기 링크에 접속하여 월드에 입장하거나, 맵 템플릿으로 불러와 직접 만들어 봅시다.





# 확장하기

- 바다에서 사고가 났을 때, 가장 먼저 달려오는 해양 경찰은 선박 사고 구조, 해양 실종자 수색 등 긴급 상황에서 사람들의 생명을 구합니다.
- 우리나라 해양주권과 해양 안전을 확보하고 해양 환경을 보전하며 해양자원 보호 및 해양질서를 유지하는 해양 경찰에 대해 더 자세히 알아보까요?



([영상 보기 링크](#))

# 확장하기

- 해양 경찰이 되어 물에 빠진 엔트리봇을 구해봅시다.
- 선생님이 주신 탐험하기 링크에 접속하여 월드에 입장하거나, 맵 템플릿으로 불러와 직접 만들어 봅시다.



# 감사합니다



본 교육 자료는 네이버 커넥트재단과 성균관대학교의 메타버스를 활용한 중등 진로교육 연구의 일환으로,  
'엔트리 탐험하기'의 교육 효과를 분석하기 위해 제작되었습니다.  
또한, '미래를 향한 탐험하기' 콘텐츠는 서울시교육청 김나연 선생님, 경기도교육청 윤혜정 선생님, 그리고 엔트리팀이 협력하여 개발하였으며,  
학생들의 흥미를 높이고 효과적인 학습 경험을 제공하는 것을 목표로 합니다.

본 교육 자료의 전체 콘텐츠는 엔트리(playentry.org)에서 확인할 수 있으며, 교육 현장에서 자유롭게 활용 가능합니다.  
특히, 공·사립학교, 지역아동센터 등 공공기관에서 진행하는 수업에서 제한 없이 사용할 수 있습니다.  
단, CC-BY NC 2.0 라이선스가 적용되므로 출판사나 학원 등 영리 기관에서의 사용은 제한됩니다.

교육 자료의 사용 범위에 대한 문의는 help@playentry.org로 연락해 주세요.

